

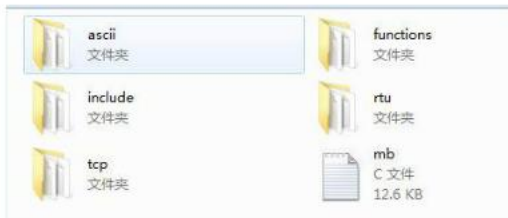
FreeModbus 的 MSP430 版本的 demo 是在 GCC 平台，现移植到 IAR 上，版本 5.2。

一. 新建 IAR 工程

FreeModbus V1.5 源码层次非常明显，**demo** 中存放的是 BSP 硬件层，其中 **port** 中存放定时器驱动和串口驱动文件；**system** 中存放的 DCO 也就是 CPU 时钟初始化驱动，这部分和编译器紧密相关，有 GCC 和 ROWLEY 两个版本，我用 IAR 是无法完成 DCO 初始化的，所以我写了一个 DCO-IAR，后面会详细介绍。



Modbus 文件存放的是 **modbus** 的实现函数，**modbus** 有不同的功能因此有个文件 **functions**，所有的功能实现均在这个文件中。根据 **modbus** 报文格式和链路层的不同又有：**ASCII**、**RTU**、**TCP** 三种类型，因此有三个文件夹 **ASCII**、**RTU**、**TCP**，文件中存放对应的实现程序。用户可以根据自己的需要加载这些文件。相关的头文件存放在 **Include** 文件中。

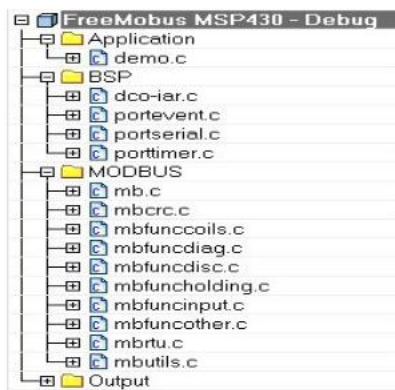


理清各个文件夹中存放的文件类型之后，接下来就是建立一个 IAR 工程，建立 3 个 Group 分别是 Application、BSP、MODBUS。

Group MODBUS 加载文件前需要搞清楚自己需要使用哪种类型的 **modbus**。我这个例程使用的是 RTU, **mb.c** 负责初始化和调度整个 MODBUS 功能模块；**mbcrc.c** 实现 CRC 校验；**mbfunxxx.c** 负责实现各种功能码；**murtu.c** 属于被 **mb.c** 调用的，实现 MB RTU 的初始化和调度；**mbutil.c** 是 **function** 实现的公共函数。调用层次为 **mb.c**---->**murtu.c**---->**mbfunxxx.c**---->**mbutil.c**

Group BSP 存放硬件定时器、串口、DCO 时钟的相关驱动，在 **demo** 文件夹找到 MSP430，打开就有 **port** 和 **system**，打开 **port** 文件夹将 **portevent.c**、**portserial.c**、**porttimer.c**、**portevent.c** 加载到 Group BSP，**system** 中是 DCO 相关驱动，自己要编写 **dco-IAR.c**

Group Application 存放主函数 **demo.c**，里面有主函数 **mian**；



二. 功能实现

dco-iar.c 的编写：主要是实现 **CTISetDCO** 函数，该函数就是上电之后设置系统时钟，**delta** 是设置时钟的频率，在 **dco.h** 中有时钟频率的代号，**CTISetDCO** 函数的声明也在 **dco.h** 中。

`cTISetDCO` 函数并没有遵循原作者的意图可以灵活的配置时钟，而是不管 `delta` 参数值，均将 CPU 主时钟设置为 8MHz。

新建文件：dco-iar.c

```
/* ----- Platform includes ----- */
#include "port.h"
#include "dco.h"
char
cTISetDCO( int delta )
{
    char z,result;
    /*-----选择系统主时钟为 8MHz-----*/
    BCCTL1 &= ~XT2OFF;          //打开 XT2 高频晶体振荡器
    do
    {
        IFG1 &= ~OFIFG;        //清除晶振失败标志
        for (z = 0xFF; z > 0; z--); //等待 8MHz 晶体起振
    }
    while ((IFG1 & OFIFG));    //晶振失效标志仍然存在?
    BCCTL2 |= SELM_2 + SELS;   //MCLK 和 SMCLK 选择高频晶振
    result = TI_DCO_NO_ERROR;
    return(result);
}
```

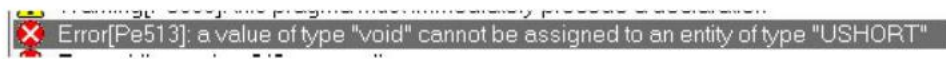
官方 demo 使用的 MCU 为 MSP430F169，我用的开发板是 F149 因此要更改相应的库函数。

文件 port.h.

更改为:

```
/* ----- Platform includes ----- */
#include <msp430x14x.h>
#if defined (__GNUC__)
#include <signal.h>
#endif
#undef CHAR
```

Portserial.c 中 `usOldSR = _DINT()` 程序，`_DINT()` 是没有返回值的所以编译会报错，



将该部分程序更改为这样

文件：Portserial.c---EnterCriticalSection(void)

更改为:

```
void
EnterCriticalSection( void )
{
    USHORT usOldSR;
    if( ucCriticalNesting == 0 )
    {
```

```

#if defined (__GNUC__)
    usOldSR = READ_SR;
    _DINT( );
#else
//    usOldSR = _DINT( );
#endif
//    ucGIEWasEnabled = usOldSR & GIE ? TRUE : FALSE;
    _DINT( );
    ucGIEWasEnabled = TRUE;
}
ucCriticalNesting++;
}

```

文件: Portserial.c--- ExitCriticalSection(void)

更改为:

```

void
ExitCriticalSection( void )
{
    ucCriticalNesting--;
    if( ucCriticalNesting == 0 )
    {
        if( ucGIEWasEnabled )
        {
            ucGIEWasEnabled = FALSE;
            _EINT( );
        }
    }
}

```

更改中断服务函数，原程序的中断服务函数格式不能在 IAR 中使用，因此要更改为 IAR 格式

文件: portserial.c---prvvMBSerialRXIRQHandler(void)

更改为:

```

#pragma vector = USARTORX_VECTOR
__interrupt
void
prvvMBSerialRXIRQHandler( void ) __interrupt[USARTORX_VECTOR]
{
    DEBUG_TOGGLE_RX( );
    pxMBFrameCBByteReceived( );
}

```

文件: portserial.c--- prvvMBSerialTXIRQHandler (void)

更改为:

```

#pragma vector = USARTOTX_VECTOR
__interrupt
void

```

```

prvvMBSerialTXIRQHandler( void ) // __interrupt[USART0TX_VECTOR]
{
    DEBUG_TOGGLE_TX( );
    pxMBFrameCBTransmitterEmpty( );
}

```

文件: porttimer.c--- prvvMBTimerIRQHandler (void)
 更改为:

```

#pragma vector = TIMERA0_VECTOR
__interrupt
void
prvvMBTimerIRQHandler( void )
{
    ( void )pxMBPortCBTimerExpired( );
}

```

Demo.c 中有 4 个配置宏, REG_INPUT_START 定义输入寄存器的开始地址, 这里我配置成 0; REG_INPUT_NREGS 定义输入寄存器的数目, 我配置为 4 个; REG_HOLDING_START 定义保持寄存器的开始地址, 这里我配置为 0; REG_HOLDING_NREGS 定义保持寄存器的个数, 这里我定义为 125。

文件: demo.c
 更改为:

```

/* ----- Defines ----- */
#define REG_INPUT_START    0
#define REG_INPUT_NREGS    4
#define REG_HOLDING_START  0
#define REG_HOLDING_NREGS 125

```

这里配置 modbus 支持的工作模式, 有 RTU、ASCII、TCP 三种模式。0 表示失能, 1 表示使能。这里我只开启 RTU 模式。

文件: mbconfig.h
 更改为:

```

/*!\brief If Modbus ASCII support is enabled. */
#define MB_ASCII_ENABLED                ( 0 )
/*!\brief If Modbus RTU support is enabled. */
#define MB_RTU_ENABLED                  ( 1 )
/*!\brief If Modbus TCP support is enabled. */
#define MB_TCP_ENABLED                  ( 0 )

```

到这一步新建的工程可以编译成功, 接下来将测试功能是否正常, 在测试之前先对 modbus 模块参数进行配置。

文件: demo.c--- main(void)
 更改为:

```

/* ----- Start implementation ----- */
int
main( void )
{
    eMBCodeError    eStatus;

```

```

volatile USHORT usACLKCnt;

/* Stop Watchdog Timer. */
WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;

/* Delay for ACLK startup. */
for( usACLKCnt = 0xFFFF; usACLKCnt != 0; usACLKCnt-- );
if( cTISetDCO( TI_DCO_8MHZ ) == TI_DCO_NO_ERROR )
{
    _EINT( );
    /* Initialize Protocol Stack. */
    if( ( eStatus = eMBInit( MB_RTU, 0x01, 0, 115200, MB_PAR_EVEN ) ) != MB_ENOERR )
    {
    }
    /* Enable the Modbus Protocol Stack. */
    else if( ( eStatus = eMBEnable( ) ) != MB_ENOERR )
    {
    }
    else
    {
        for( ;; )
        {
            ( void )eMBPoll( );
            /* Here we simply count the number of poll cycles. */
            usRegInputBuf[0]++;
        }
    }
}
for( ;; );
}

```

这里是对 modbus 的串口参数以及地址的配置，这里我配置为 MB_RTU, 0x01, 0, 115200, MB_PAR_EVEN，这时 modbus 工作在 RTU 模式，节点地址为 01，使用的串行端口为 0 也就是 USART0，波特率 115200，偶校验。

文件：port.h

更改为：

```

#define SMCLK                ( 8000000UL )
#define ACLK                 ( 32768UL )

```

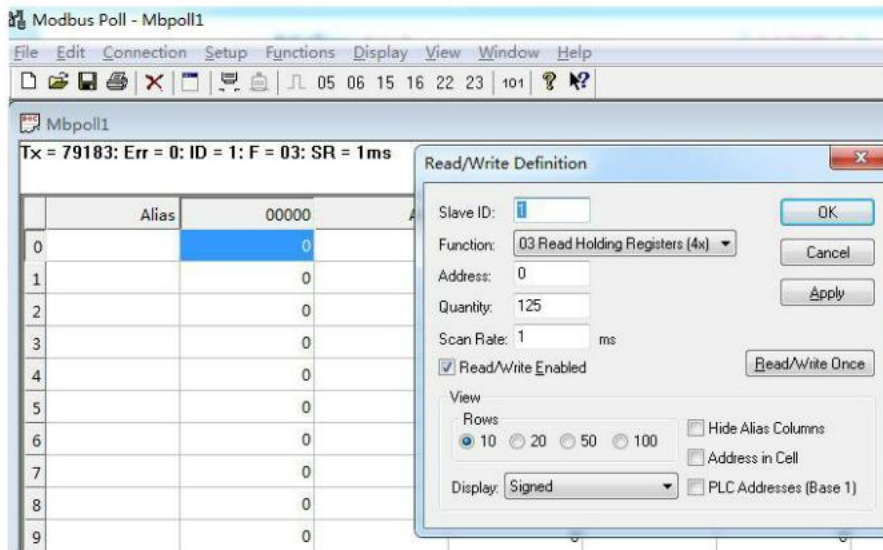
这里定义系统时钟频率，我的开发板使用外部 8MHz 晶振，在 dco-IAR.c 中的 cTISetDCO 函数中我将 MCU 初始化为 8MHz，因此 SMCLK = 8000000，这个参数非常重要因为串口波特率和以及定时器的计算均参考 SMCLK 的设置。

三. 功能测试

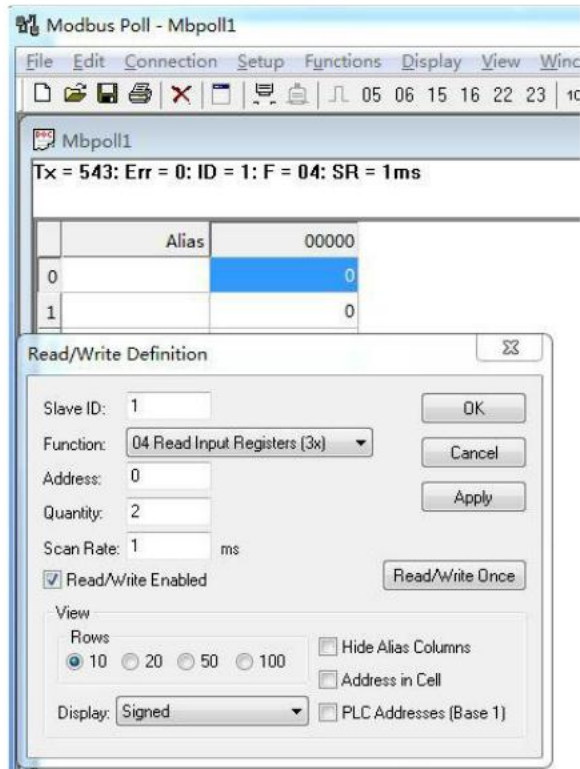
完成以上两个步骤之后，编译程序，烧录到开发板，连接好硬件开始功能测试。

FreeModbus 是一个从机的协议栈，因此还需要一个主机来完成功能测试，这里我使用 Modbus Poll 软件版本 4.34 来做主机。

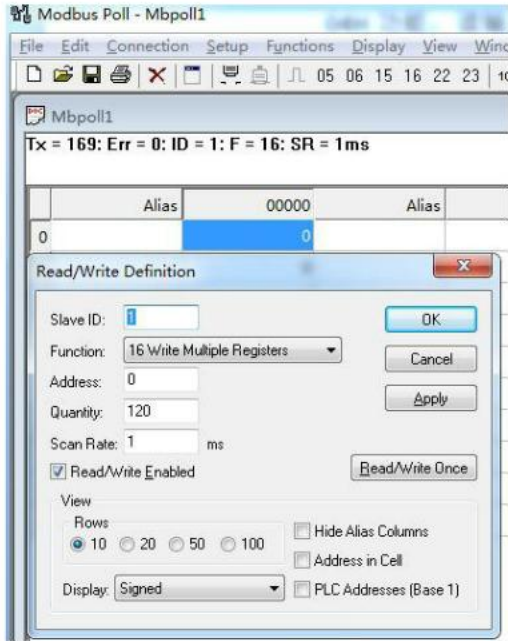
03H 功能，读保持寄存器



04H 功能，读输入寄存器



16H 功能，写多个寄存器



用户可以在 demo.c 中的 eMBRegInputCB(UCHAR * pucRegBuffer, USHORT usAddress, USHORT usNRegs), eMBRegHoldingCB(UCHAR * pucRegBuffer, USHORT usAddress, USHORT usNRegs, eMBRegisterMode eMode)回调函数中完成对相应寄存器值的刷新。

另附：完整工程（@IAR FOR 430 V5.2）和 MODBUS Poll 调试工具

链接：<http://pan.baidu.com/s/1hqBu04k> 百度网盘